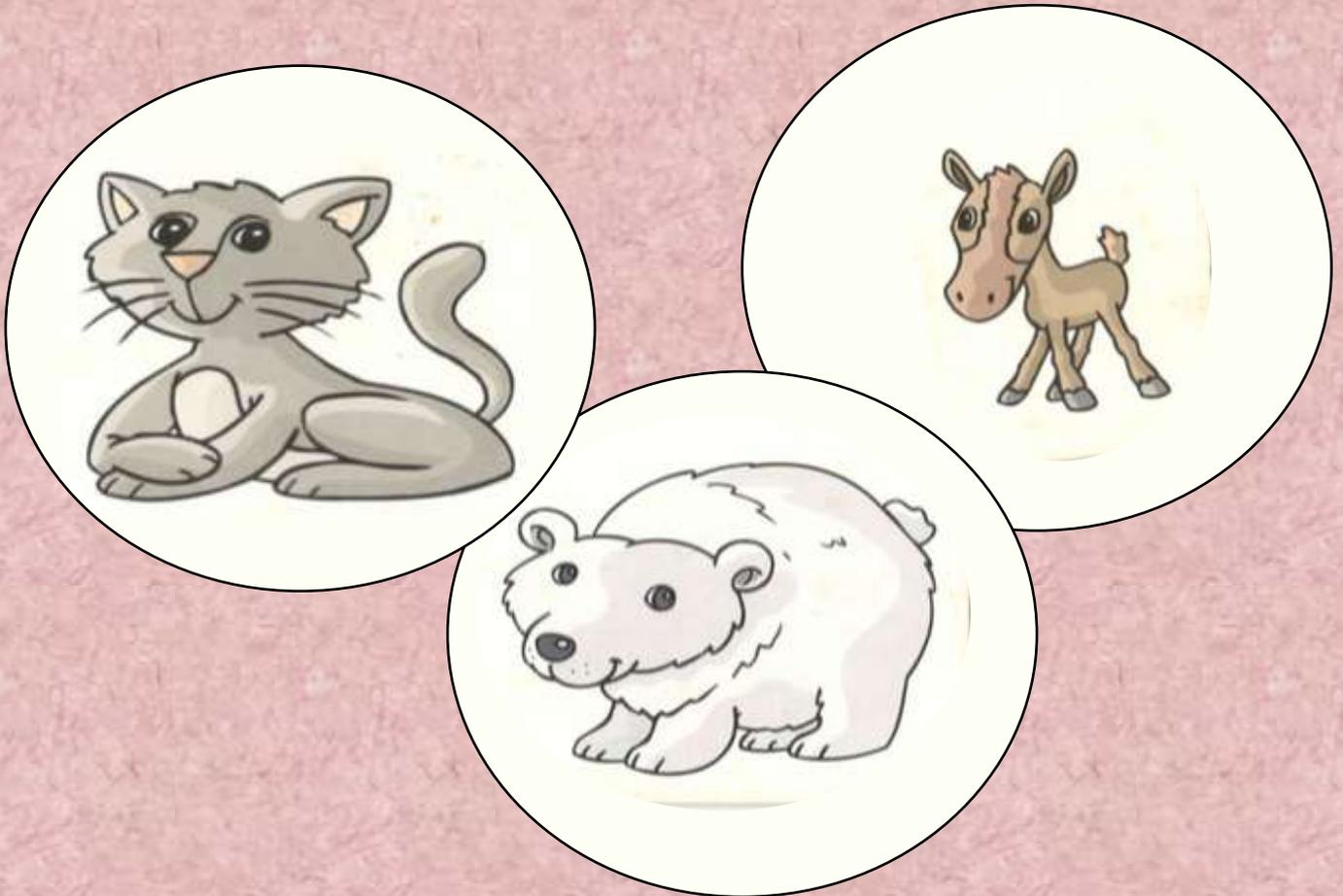


LOS ANIMALES



MODOS DE JUEGO

Este material, se puede utilizar de diferentes modos para trabajar diferentes aspectos:

1. Asociación de imágenes: relacionando el animal joven con el animal adulto.
2. Juego memory de parejas: ponemos todas las imágenes boca abajo, y debemos dar la vuelta de dos en dos para intentar juntas la pareja de animales.
3. Relaciones semánticas:
 - a. Indicando donde vive cada animal.
 - b. Clasificando a los animales salvajes y domésticos.
 - c. Clasificación en función del tipo de alimentación: carnívoro, herbívoro y omnívoro.

Resulta un material sencillo (adaptación del juego “jugamos a... conocer los animales” de la editorial educa), pero de bastante interés, ya que lo podemos utilizar de diferente modo para trabajar el aspecto que nosotros deseemos.

